

Le consortium :



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΚΡΗΤΗΣ  
UNIVERSITÉ DE CRÈTE



NATIONAL CENTER FOR  
SCIENTIFIC RESEARCH "DEMKRITOS"



NOUS CONNECTONS-NOUS?



[www.dronesteam.eu](http://www.dronesteam.eu)



[dronesteam](https://www.facebook.com/dronesteam)



[@dronesteam](https://www.instagram.com/dronesteam)



Cofinanciado por  
la Unión Europea



Ce projet a été financé avec le soutien de la Commission européenne.  
Cette communication reflète uniquement les vues de son auteur, et les  
La Commission n'est pas responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des  
informations qu'il contient.

Numéro de projet : 2021-1-EL01-KA220-VET-000034686

PARTENARIAT STRATÉGIQUE ERASMUS+ KA2 DANS LE SECTEUR DE  
LE PF

## Buts et objectifs:

Promouvoir:

- ◆ Compétences STEAM qui ne sont pas entièrement couvertes par les programmes d'EFP et qui sont actuellement nécessaires sur le marché
- ◆ du travail. Compétences numériques spécifiques et utilisation des technologies menant à l'industrie 4.0.
- ◆ Nouvelles orientations et opportunités professionnelles dans divers secteurs du marché du travail.



[www.dronesteam.eu](http://www.dronesteam.eu)



# DRONES STEAM

Promouvoir la transformation numérique  
dans les centres d'EFP et créer de nouveaux  
par spec ti vas d'emploi dans le  
marché du travail.



## DRONES @ VAPEUR

### Sur . . .

Le projet étudiant DRONES @ STEAM par a comme but soutiendra enseignants et l'évolution Formation professionnelle des (FP ) dans un effort par présenter L à technologique des drones dans l'enseignement et il apprentissage . de quoi rapide compétences marché travail créer des besoins avez-vous besoin nouveau numérique et offre excellente opportunité est à qui le se développer et dominer suffisamment.

La technologie est de les drones se démarquent être une mise au point amusante et pratique pour le salles de classe contemporaines, la l'expérimentation et la l'exploration.

Étudiants en de drones une manière fascinante Présenter pouLres technologie dans les le Les professions couverture avec la vapeur, les équiper de le compétences visage pertinent et connore me ça lacunes signaux dans le marché professionnelles à aile nouveau création chômage quoi de neuf émerger.

Au en même temps, la combine tous les domaines de l'art, STEAM, ainsi que le mathématiques et physique, la de l'électrotechnique la mécanique et la informatique. le Promote autres compétences d'employabilité nécessaire en dans 21e siècle , le comment la solution de problèmes, travail groupe, il leadership , le créativité et initiative.



Dans général , Les drones aura plus d'impact du Quoi Je crois que les gens reconnaissent, de Manière positive pour aider pour la société " .

- Bill Gates

### Groupes cibles

- Enseignants/formateurs de Éducation et Entraînement Professionnels (FP).
- Étudiants FP de 16 à 21 ans. Marché
- du travail, entreprises sociales, parents, experts, etc.

